|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC031)** | | | | | |
| 시스템명 | Flook | 작성일자 | 15-07-17 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 장바구니에 재료를 추가하다 | | 작성자 | 이치윤 | |
| 1. 개요 회원이 장바구니에 재료를 추가하다. 2. 관계 ▶Initiator : 회원(N-1) ▶Pre-Condition : 레시피 조회하다   ▶Post-Condition : 활동내역을 추가하다   1. Event Flows    1. Main Flows 1. 회원은 시스템에게 장바구니 재료 추가를 요청한다.  2. 시스템은 회원에게 장바구니 추가할 재료선택를 요청한다.  3. 회원은 추가할 재료를 선택한다. 4. 시스템은 재료정보목록에 재료정보(N-2)를 추가하고 ‘선택한 재료가 장바구니에 추가되었습니다.’메시지를 출력한다.(A-1)   5. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.   * 1. Alternative Flows  A-1. 재료목록에 추가하는 재료가 있을 경우  Main Flows 3으로 이동  1. Exception Flows   Note  N-1. 회원  - SNS회원,이메일 회원  N-2. 재료정보  - 레시피명,재료명,재료종류(N-3)  N-3 재료종류  - 주재료/부재료 | | | | | |